

OLIMPIADA DE TEHNOLOGIA INFORMAȚIEI
REGULAMENT DE ORGANIZARE

ORGANIZARE GENERALĂ

1. Concursul se desfășoară pe două secțiuni: **TIC** și **C#**, constând în realizarea unui proiect pe temă **TURISMUL DURABIL**. Pentru ambele secțiuni proba de concurs va începe la ora **9⁰⁰** și va dura **4 ore**. Elevii vor fi prezenți, la unitățile de învățământ în care se desfășoară competiția, în laboratoarele în care sunt planificați, **la ora 8³⁰**. Unitățile de învățământ sunt: **Liceul Tehnologic "Petru Poni" locația Brâncuși sau Cenătescu, Colegiul Tehnic de Electronică și Telecomunicații "Gh. Mârzescu" (Tehnoton), și la Colegiul Tehnic "Ioan C. Ștefănescu"**.
2. La sfârșitul probei de concurs, echipa tehnică va salva produsele elevilor, pe suport extern, în vederea evaluării, în prezența acestora. Directorul cu fișierele/produsele fiecărui concurent va fi redenumit cu **ID-ul concurentului, de către fiecare elev în parte**. După salvarea pe suportul extern, concurentul va confirma prin semnătură, în borderoul sălii de concurs, **dimensiunea propriului director, exprimată în bytes**.
3. **Salvarea produselor** - Fiecare concurent va salva produsele/sursele proprii într-un director având drept nume ID-ul său de forma OTI_JJ_C_XXX în care:
 - o **JJ** reprezintă codul județului (exemplu: Brașov are BV, București are B)
 - o **C** reprezintă clasa/secțiunea; pentru secțiunea **TIC** clasa **a IX-a** va fi completată cu caracterul **9**, clasa **a X-a** va fi completată cu caracterul **A**, clasa **a XI-a** va fi completată cu caracterul **B**, clasa **a XII-a** va fi completată cu caracterul **C**. Pentru secțiunea **C#** indiferent de clasă caracterul asociat este **D**.
 - o **XXX** reprezintă un număr de ordine stabilit de Comisia de organizare și evaluare pentru etapa județeană.

Fiecare concurent va primi ID-ul pe bază de semnătură de la un membru al Comisiei de organizare și evaluare pentru etapa județeană, luând astfel la cunoștință că vor fi evaluate doar produsele salvate în directorul denumit corect.

PRECIZĂRI

Secțiunea TIC – cerințele vor fi rezolvate în Windows 7 și Office 2010.

Secțiunea C#

În pregătirea probei de proiect din cadrul secțiunii C# se vor avea în vedere cu prioritate următoarele:

- ✓ prezentarea unui mediu de programare vizual, operații și unelte specifice ale acestuia;
- ✓ elemente de programare orientată pe obiecte în context vizual;
- ✓ construirea interfeței utilizator (ferestre, controale, meniuri, bare de unelte, obiecte grafice);
- ✓ accesarea și prelucrarea datelor stocate în baze de date;
- ✓ dezvoltarea și prezentarea unei aplicații în mediu vizual.

Cerințele vor fi rezolvate în **Microsoft Visual Studio 2010/2013 Express Edition**. Fiecare candidat va avea acces offline la documentația **MSDN.NET Framework 4.x**

EVALUAREA

Produsele elevilor vor fi evaluate de comisia județeană a olimpiadei. Rezultatele vor fi publicate pe **www.ciaro.ro**.

CONTESTAȚII

Eventualele contestații se depun la secretariatul **Colegiului Tehnic "Ioan C. Ștefănescu"**, **luni 10 aprilie 2017**, până la **ora 14⁰⁰**. În contestație se va specifica numele, prenumele, liceul, clasa, secțiunea și motivele contestației. Orice contestație care nu include aceste informații nu va fi luată în considerare. Punctajele obținute în urma contestațiilor vor fi publicate pe **www.ciaro.ro**.

SFATURI PENTRU ELEVII

1. Nu uitați să salvați fișierele!
2. Verificați-vă produsele realizate înainte de a încheia proba.
3. În timpul probelor, este interzisă utilizarea dischetelor, CD-urilor sau stick-urilor.

MULT SUCCES!!!

**Inspector școlar de specialitate,
prof. Stelian Hadîmbu**